

New Haven Budd RDC-4 “Eilige Lieferung”

für DTG Train Simulator 2015 von Golden Age of Railroading

1 Beschreibung des Szenarios

2 Installation und Systemanforderungen

5 Copyright, Weitergabe und Garantie

4 Support, Dovetail Games Disclaimer

1 Beschreibung des Szenarios

Wegen einem unerwartet hohen Aufkommen von Expresslieferungen hat die NH beschlossen, heute zwei RDC-4 auf der Springfield Line einzusetzen. Ihre Aufgabe ist es, den Zug von Springfield nach Windsor Locks und Bradley Field zu fahren, und dort eine Expresslieferung abzusetzen.

Dauer: 50 Minuten
Anspruch: mittel
Rangieraufträge
Zusammenspiel mit KI-Zug

2 Installation und Systemanforderungen

Systemanforderungen Sie benötigen eine komplette Installation von Train Simulator 2015, um dieses Add-on nutzen zu können. Ihr Computer sollte den Mindestanforderungen des Spiels genügen.

Benötigtes Rollmaterial: Die Add-ons und DLC Materialien, die hier aufgeführt sind, werden zum spielen des Szenarios benötigt.

Bitte lesen Sie dies, falls Sie nicht so viele Add-ons installieren oder kaufen wollen: With Mit Mike Simpsons RW_Tools Programm können Sie in Ihren Szenarien das Rollmaterial nach Ihren Wünschen anpassen und austauschen. Bitte besuchen Sie Mikes Webseite für weitere Infos zu RW_Tools: www.rstools.info
Die folgenden Add-ons wurden bei der Erstellung dieses Szenarios verwendet und werden zum spielen benötigt:

Von Trains and Drivers:

[Budd RDC New York, New Haven & Hartford](#)

[Budd RDC Pack #2](#)

[Virtual New Haven Springfield Line Route](#)

Installation:

1. Laden Sie sich die **RWP Datei** and herunter und speichern Sie sie an einem bekannten Ort auf Ihrer Festplatte.
2. Installieren Sie das RWP nun mit dem Train Simulator Package Manager. Dieses Werkzeug finden sie, indem Sie die Datei **utilities.exe** in Ihrem Train Simulator Hauptverzeichnis ausführen.
3. Hinweis: Am einfachsten gelangen Sie zur utilities.exe, indem Sie mit rechts auf den Eintrag von Train Simulator 2015 title in Ihrer Steam Bibliothek klicken, dann Eigenschaften auswählen, den "Lokale Dateien" Tab wählen und im Anschluss auf die Schaltfläche "Lokale Dateien durchsuchen" klicken.
4. Wenn die Utilities gestartet wurden, öffnen Sie den **Paketmanager Tab**, klicken Sie auf **Installieren**, navigieren zur Datei aus Schritt 1 und klicken Sie auf **Öffnen**. Das Paket wird nun installiert und danach können Sie das Szenario im Train Simulator spielen.
5. Sie finden das Szenario in der Liste der **Standard Szenarien** oder im Filter der VNH Springfield Line.

3 Copyright, Weitergabe und Garantie

Der komplette Inhalt dieses Softwarearchivs ist urheberrechtlich geschützt und darf nicht weiterverbreitet werden, weder komplett noch auszugsweise, ohne dass dafür die schriftliche Einwilligung des Entwicklers vorliegt.

Diese Software wird Ihnen im durch das geltende Recht gestatteten Umfang unter Ausschluss aller Gewährleistungen und Garantien in Bezug auf die Software, insbesondere die stillschweigende Gewährleistung von zufriedenstellender Qualität, der Marktgängigkeit oder der Eignung für einen bestimmten Zweck, zur Verfügung gestellt.

4 Support, Dovetail Games Disclaimer

Support & Kontaktmöglichkeit:

Besuchen Sie bitte www.golden-age-rails.com für weitere Informationen, oder schreiben Sie eine Email an contact@golden-age-rails.com, um den Autor direkt zu erreichen.

Ein Hinweis von Dovetail Games:

„WICHTIGER HINWEIS: Dies ist User-Generated Content, der zur Benutzung der Zugsimulationsprodukte der Dovetail Games, inklusive RailWorks 6: Train Simulator 2015, konzipiert ist.

Die Dovetail Games erkennt diesen User-Generated Content weder an noch befürwortet sie ihn, und übernimmt diesbezüglich keine Haftung und keine Verantwortung.

Dieser User-Generated Content wurde von Dovetail Games weder gescreent noch getestet. Dementsprechend kann es sein, dass er die Benutzung der Produkte von Dovetail Games beeinträchtigt. Falls Sie diesen User-Generated Content installieren und sollte dieser gegen die Regeln zum User-Generated Content verstoßen, steht es der Dovetail Games frei, jeglichen Support für dieses Produkt nicht mehr anzubieten, den sie andernfalls erbracht hätte.

In der RailWorks EULA ist detailliert festgelegt, wie User-Generated Content benutzt werden darf. Weitere Informationen dazu finden Sie hier: www.dovetailgames.com/terms. Insbesondere beinhaltet dieser User-Generated Content Werke, die als geistige Eigentumsrechte im Eigentum der Dovetail Games verbleiben, und die ohne die Erlaubnis der Dovetail Games nicht vermietet, überlassen, unterlizenziert, modifiziert, angepasst, kopiert, vervielfältigt oder wieder verteilt werden dürfen.“